

Pinocchio (Gameboy)

Die Geschichte:

Du bist dabei, die Geschichte von Pinocchio nachzuleben. Während Du Pinocchio und Jimmy hilfst, solltest Du folgendes IMMER beachten:
Lüge niemals

Sei mutig, egal was passiert

Sei selbstlos und hilf Anderen, die in Not sind

Es gibt während der Abenteuer spezielle Chancen Pinocchio zu helfen, sich gegenüber der blauen Fee zu bewähren. Verdien Dir den Orden der Wahrheit, der Tapferkeit und der Selbstlosigkeit, und die blaue Fee wird Pinocchio seinen größten Wünsche erfüllen: Ein richtiger Junge zu werden!!!

Stecke dein Modul in den Gameboy ein, nachdem du dich vergewissert hast, daß das Gerät ausgeschaltet ist. Schalte deinen Gameboy ein und drücke „Start“, um das Spiel zu beginnen. Wenn du eine längere Zeit mit deinem Gameboy spielen solltest, wird empfohlen, jede Stunde einige Minuten Pause zu machen.

Das Steuerkreuz hat folgende Funktionen:

Drücke das Kontrollkreuz um Pinocchio nach rechts / links laufen zu lassen (RECHTS/LINKS), oder um sich zu ducken (UNTEN) oder um nach oben zu schauen (OBEN).

Knopf „A“: Um zu springen.

Knopf „B“: Um zu Pinocchio schnell um sich zu drehen (geht nur nachdem er zwei Buchseiten gefunden hat).

Select: Ohne Funktion

Drücke auf „Start“, um das Spiel zu beginnen, oder um eine Pause einzulegen; drücke erneut auf „Start“, um das Spiel fortzusetzen.

Die Optionsmenü:

Skill: Schwierigkeitsgrad, je schwerer Du hier einstellst, desto weniger Leben hat Pinocchio

Music: Schaltet die Hintergrundmusik ein und aus

Effects: Schaltet die Spielsounds ein und aus

Der Spielbildschirm:

Am unteren Bildrand stehen von links nach rechts folgende wichtige Informationen:

Verbleibende Versuche (Leben) Anzahl der Leben von Pinocchio. Du startest mit 5,4, oder 3 Leben, je nach eingestellten Schwierigkeitsgrad.

Gesundheit Die Gesundheit Pinocchios, ist sie auf 0 gesunken, verliert er ein Leben.

Hilfreiche Gegenstände:

Hut Ein Extra Leben

Buch Sammle Sie um Continues zu erhalten

Zauberstab erhöht die Gesundheit

Buchseiten Die erste Seite lässt Pinocchio in Level 4 mit den Ballons höher fliegen

Mit der zweiten Seite kann Pinocchio schnell herumwirbeln um Gegner zu schlagen

Ab der dritten Seite kann Pinocchio höher springen

LEVEL 1:

Gehe in die Schule und laß Dich nicht von den beiden Herumtreibern ablenken. Vielleicht kannst Du die beiden gegeneinander aufstacheln ...! Nimm KEINE Abkürzung, und Du wirst belohnt werden!

LEVEL 2:

Steuere Jimmy um Seinen Platz auf der Lampe zu verteidigen, damit er Pinocchio im Puppentheater sehen kann.

Steuerung: A Knopf: Springen

B Knopf: Schwinge den Regenschirm

Select: Schweben / Blockiere mit dem Schirm

LEVEL 3:

Pinocchio wird über den Rummelplatz gejagt. Man wirft mit Steinen und Krachern nach ihm. Steuere ihn zu den Ballons und hoch hinauf. Auf der Achterbahn muß er vor einer Bruchstelle aus seinem Wagen in den anderen nach der Bruchstelle springen.

LEVEL 4:

Nachdem der Rummel entkommen ist muß sich Pinocchio dem bösen Fährmann stellen. Sei mutig, und hilf Pinocchio den Typen am Anfang und am Ende des Levels ins Wasser zu stoßen, und Du wirst belohnt werden ...!

LEVEL 5:

Suche den Wal. Muscheln machen Dich schwerer und lassen Dich sinken, Luftblasen helfen Dir zu steigen. Seepferdchen und Mantas helfen Dir weiter.

LEVEL 6:

Der Wal hat dich verschluckt. Sammle Holz im Schifswrack nachdem Du Kisten zerschlägst. Mit dem Holz mußt du ein Feuer bauen. Dann muß der Wal niesen und wird Pinocchio und Geppetto vielleicht ausspucken.

LEVEL 7:

Pinocchio rudert mit Geppetto um sein Leben. Falls das Boot an einem Stein zerschellen sollte, denk daran daß Du dich erst um andere kümmern !!! Vielleicht erfährt sich dann Dein sehnlichster Wunsch ...??!!

Viel Glück!