

In diesem Spiel geht es darum, mit einem *Marker* einen vorgegebenen Anteil an Bildschirmfläche einzukreisen, um in die nächste Runde zu gelangen. *QIX* und *SPARX* werden versuchen, Dich daran zu hindern.

Mit einem Video-Link-Kabel kannst Du auch gegen einen Mitspieler antreten.

Deine Kontrollmöglichkeiten:

- * **Steuerkreuz:** Bewegt Deinen *Marker* an der Außenlinie.
- * **Steuerkreuz und A-Taste:** Dein *Marker* zeichnet eine Linie in hoher Geschwindigkeit. Wenn Du eine Fläche eingekreist hast, wird diese Fläche hell-grau. Je größer die Fläche ist, desto mehr Punkte bekommst Du.
- * **Steuerkreuz und B-Taste:** Dein *Marker* zeichnet eine Linie in niedriger Geschwindigkeit. Die eingeschlossenen Flächen werden dunkel-grau. Die Punktzahl ist doppelt so hoch, als wenn Du eine Fläche mit hoher Geschwindigkeit eingeschlossen hättest.

START-Taste: Startet das Spiel und läßt Dich ein Spiel unterbrechen.

SELECT-Taste: keine Funktion.

Tastenkombination A, B, START und SELECT gleichzeitig: Du kehrst zurück zum Titelbild und die höchsten Punktestände bleiben im Speicher.

Der Bildschirm (ein Spieler):

Am oberen Bildrand (von links nach rechts) siehst Du, wieviel Prozent des Bildschirmes auszufüllen sind, um in den nächsten Level zu kommen. Füllst Du mehr aus, als verlangt wird, dann bekommst Du für jedes zusätzliche Prozent 1.000 Bonus-Punkte.

Daneben siehst Du die Anzahl Deiner *Marker*. Rechts davon ist die Fläche angeben, die von Deinem *Marker* ausgefüllt wurde. Daneben ist Dein Punktestand. Du bekommst einen Extra-*Marker* nach dem Erreichen von 50.000, 100.000, 200.000 und 500.000 Punkten.

Das "Spielfeld" besteht aus einem äußeren Rahmen, auf dem sich die *Sparx* bewegen, die für Deinen *Marker* tödlich sind. In der Mitte bewegt sich *QIX*. Jeder Kontakt kostet Dich einen *Marker*.

Solltest Du während des Zeichnens einer Linie eine zu lange Pause einlegen, entsteht ein *Fuse*, der Deinen *Marker* jagen wird, bis Du den Level abgeschlossen hast (oder bis er Dich erledigt hat...)

Super Sparx entstehen, wenn Du Dich zu lange in einem Level aufhältst.

In späteren Levels werden Dir manchmal zwei *QIX* begegnen. Versuche, eine Linie zwischen die beiden *QIX* zu zeichnen und es erscheint die Anzeige "*SPLIT QIX*". Das hat zur Folge, daß Deine Bonus-Punkte der **nächsten** Runde verdoppelt werden.

Der 2-Spieler-Modus:

Du benötigst zwei Game Boys, zwei Spiele QIX und ein *Video-Link-Kabel*.

Das 2-Spieler-Hauptmenü:

QIX SPEED: Verändert die Geschwindigkeit des *QIX* (1 = langsam, 5 = schnell)

SPARX' SPEED: Verändert die Geschwindigkeit des *Sparx* (1 = langsam, 5 = schnell)

MARKER SPEED: Verändert die Geschwindigkeit des *Markers* (A = schnell, B = langsam)

CLEAR %: Gibt vor, wieviel Fläche einzukreisen ist (35%, 40%, 50%, 60%).

Wenn alle Einstellungen an **einem** Game Boy vorgenommen sind, drücke START oder wähle *END* im Hauptmenü und drücke A.

Beide Spieler spielen gleichzeitig auf demselben Spielfeld. Der Spieler, der zuerst die vorgegebene Fläche ausgefüllt hat, hat die Runde gewonnen. Der Spieler am ersten Game Boy drückt A, um die nächste Runde zu eröffnen. Wer drei Runden gewonnen hat, hat das Spiel gewonnen.

Dein Marker wird **nicht** zerstört, wenn er mit einem Feind in Berührung kommt, solange die Zeitanzeige noch läuft (am unteren Bildrand).

Überlebens-Modus:

Im zwei Spieler-Modus kannst Du 60% und "SURVIVAL MODE" eingeben. In diesem Modus kann der Spieler, der mindestens 40% der Fläche ausgefüllt hat, nicht mehr verlieren. Es sei denn, sein *Marker* wird dreimal zerstört.

Ein paar Tips zum Spiel:

* Versuche, an die 99% Grenze zu stoßen! Es ist nicht leicht, aber im Erfolgsfall bekommst Du 50.000 Punkte!

* Versuche möglichst viel Fläche mit der B-Taste zu umschließen (doppelte Punkte!)

* Denke daran, zwei *QIX* durch eine Linie voneinander zu trennen. Gelingt Dir dies zwei-, dreimal hintereinander, dann verdreifachen oder vervierfachen sich Deine Bonuspunkte der nächsten Runde! Stell' Dir vor, Du schaffst es in einer solchen Runde, 99% einzuschließen. Das gibt eine ganze Menge Punkte!

* Am Ende eines 1-Spieler-Spiels, gibt Dir Mario eine Vorstellung. Sie verändert sich je nach Deinem erreichten Punktestand.

Viel Spaß!