



GAME

BOY

IM NEUEN LOOK

**Kaum zu glauben, aber
der allseits beliebte
Game Boy befindet sich
mittlerweile knapp fünf
Jahre auf dem
deutschen Markt.
Dieses freudige
Jubiläum nimmt
Nintendo zum Anlaß,**

**das kleine Kraftpaket
in neuem Gewand zu
präsentieren und wir,
um einen Einblick in die
Geschichte des Game
Boy zu gewähren
sowie die besten Spiele
für das Handheld
vorzustellen.**

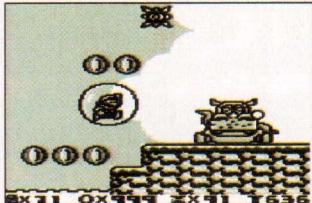
Die Geschichte des Game Boy liest sich bei- nahe wie ein Märchen. Erst im Jahre 1989 in Japan und den USA erschienen – die Deutschland-Premiere wurde im Sommer 1990 gefeiert – mauserte er sich in kürzester Zeit zum weltweit am weitesten verbreiteten Videospielsystem. Stolze 40 Millionen „Kekskästen“ – wie die Game Boys liebevoll auch genannt werden – befinden sich im Besitz von Spielerherzen aller Herren Länder. Allein über fünf Millionen gingen in Deutschland über die Ladentische – bei nicht einmal fünf Jahren Marktpräsenz. Das Geheimnis dieses außergewöhnlichen Erfolges ist vielschichtig. Ein Hauptgrund ist zweifelsohne der günstige Preis. Mit anfänglichen unverbindlichen 169 Mark war der Game Boy die günstigste Einstiegsklasse in die Konsolenwelt. Das niedrige Preisniveau wurde klar von Nintendo-Chef Hiroshi Yamauchi diktiert, denn „ein Massenartikel“ – wie es der GB werden sollte und letztlich auch wurde – „muß so billig sein, daß er für alle erschwinglich ist“. Ein weiterer Grund stellt die Kompatibilität des Systems dar. Mit gerade einmal 15x9 Zentimetern paßt es in jede Hosen- oder Jackentasche. Somit wurde der Game Boy zum optimalen Begleiter – egal, wohin die Reise ging. Netznahme und lange Spielzeiten dank minimalem Stromverbrauch überzeugten ebenfalls. Soll ein neues System erfolgreich sein, so muß mit dessen Markteinführung ausreichend und vor allem gute Software vorhanden sein. Auf diesem Gebiet patzte Nintendo nicht. Nahezu sämtliche Genres deckte die Spieldaten schnell ab. Einen nicht zu verachtenden Anteil am Siegeszug des GB hatte „Tetris“. Diese aus Rußland stammende Spieldenkung zog nicht nur potentielle Spielerherzen in ihren Bann. Frauen, prominente Künstler und selbst „seriöse“ Manager entdeckten ihre Liebe zu Tetris, dem GB und im Gleichschritt auch zu anderen Programmen. Die Game-Boy-Mania war ausgebrochen und steckte ebenfalls Polizeibeamte an, welche das Spielen mit dem kleinen Kasten der Ausführung ihres Dienstes vorzogen. Natürlich ließ die Game-Boy-Mania im Laufe der Jahre ein wenig nach. Nichtsdestotrotz ist die Popularität des Kekskastens ungebrochen. In den kommenden Monaten könnte sogar ein neuer Boom ausbrechen, denn Nintendo kommt mit einer Special Edition des Game Boy auf den Markt, die für ca. 110 Mark (ohne Spiel) zu haben ist. In den Farben schwarz, rot grün, gelb oder weiß strebt der GB einen zweiten Frühling an. Der absolute Hammer jedoch ist die transparente Variante, die freien Blick auf die Innereien gewährt! Nintendo verspricht sich von dieser Aktion eine Absatzsteigerung der Verkäufe von satten 50 Prozent zum Vorjahr. Ob Mehrverkäufe und Kaufargument oder nicht: Ein schmucker Blickfang ist die Special Edition allemal ...

Hans-Joachim Amann



SUPER MARIO LAND 1, 2 & 3

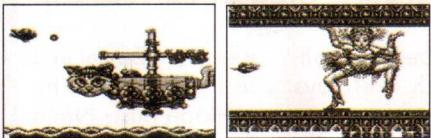
Egal, ob „Super Mario Land“, die erste, die zweite oder die dritte: Mit diesen turbulenten Abenteuern liegt kein Freund des gepflegten Jump&Run mit Tiefgang falsch. Vor allem Teil zwei und drei („Wario Land“) rund um den beliebten Klempner gehören in jede gut sortierte Spielesammlung, bereiten diese doch Unmengen an Spaß.



DIE BESTEN SPIELE

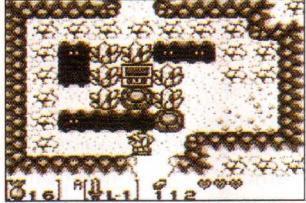
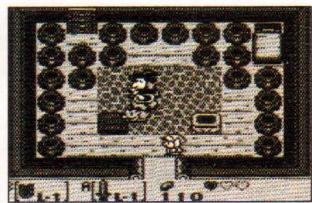
PARODIUS

Konamis Handheld-Umsetzung von „Parodius“ weiß in allen Kategorien zu überzeugen. Traumhafte Grafik, die selbst heute noch Standards setzt, geniale Parodien auf klassische Musikstücke wie zum Beispiel den Hummelflug und ein dermaßen actionreiches Gameplay, daß die Feuerknöpfe buchstäblich zu glühen anfangen. Kurzum: Wer's nicht hat, ist selbst schuld!



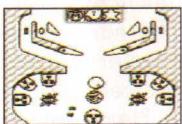
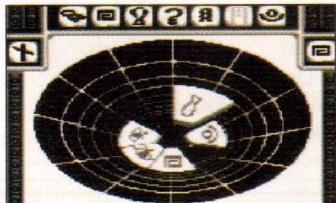
THE LEGEND OF ZELDA – LINK'S AWAKENING

Für Adventure-Fans ist „The Legend of Zelda – Link's Awakening“ ein strikes Muß. Kaum ein anderes Programm bietet derart viel Abwechslung und Spannung. Die Komplexität des Abenteuers verspricht selbst Profis des Genres viele Stunden der Knobelei.



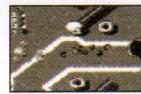
KIRBY'S PINBALL LAND

Flippert einmal anders: Nintendos knuffiges Kerlchen Kirby fungiert als Kugel, die Ihr über drei unterschiedliche, abgefahrene Flipper jagt, die mehrere Bildschirme groß sind. Dabei machen es Euch nicht nur die bekannten Tücken eines Flippers zu schaffen, auch diverse Endgegner warten nur darauf, Kirby zu zermalmen.



STARGATE

Ein brandneues, hervorragendes Programm, das sich redlich das begehrte TOTALI-Genial verdiente, ist Acclaims „StarGate“. In diesem Tetrisähnlichen Spiel müssen Hieroglyphen mit viel Geschick so postiert werden, daß drei der gleichen Sorte übereinander liegen. Das ganze wird dreidimensional dargestellt und ist ein Programm, das für lange Zeit an den Kekskasten fesselt.



MICRO MACHINES

Tückische, abwechslungsreiche Kurse, unterschiedliche Vehikel, klasse Gameplay und mit einem Freund zusammen eine Mordsgaudi: „Micro Machines“ ist ein exzellentes Rennspiel mit viel Witz. Ganze fünfundzwanzig Strecken halten den Spielspaß langfristig auf einem hohen Level.

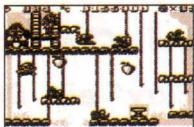
KONAMI GOLF

Nicht nur Fußball, auch der Exklusiv-Sport Golf kann mit dem Game Boy hervorragend simuliert werden. Neben „Golf“ von Nintendo, das auf niedlich gerimmt ist, weiß „Konami Golf“ durchweg zu überzeugen. Das 36 Löcher umfassende Werk bietet viel Realismus und einen Zweispieler-Modus, der für heiße Matches mit dem kleinen Ball sorgt.



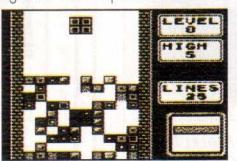
DONKEY KONG

Im Jahre 1981 feierte „Donkey Kong“ seine Spielhallenpremiere – 13 Jahre später kehrte er auf dem Game Boy zurück. Aberdutzende Level, darunter die vier originalen des Automaten, bieten noch mehr Abwechslung als das Original. Dabei stroten die Level vor originellem Gameplay. Nicht nur für Nostalgiker sehr interessant.



TETRIS

„Tetris“ ist ein Muß für jedermann. Der russische Spielehit von Alexej Patschitnow begeisterte und begeistert Millionen von Menschen. Die Game-Boy-Variante ist eine der besten Umsetzungen des Originals. Zwei Spielmodi und ein Zweispieler-Modus via Link-Kabel sorgen für Motivation, die ins Unermessliche reicht. Einer der ganz großen Klassiker.



DIE 25 BESTEN GAME-BOY-SPIELE

Titel	Note	Test in	Hersteller
Aladdin	2	11/94	Virgin
Bubble Bobble Part 2	2	1/95	Taito
Castle Quest	1-	1/94	Hudson Soft
Donkey Kong	1-	9/94	Nintendo
Choplifter 3	2	12/94	Ocean
Das Dschungelbuch	2	5/94	Virgin
Die Schlümpfe	2	9/94	Nintendo
Final Fantasy Legend III	1	11/93	Square Soft
Kirby's Pinball Land	1-	3/94	Nintendo
Konami Golf	2	4/94	Konami
Metroid II	2+	12/94	Nintendo
Micro Machines	2	2/95	Sony
Monster Max	2+	12/94	Titus
Mr. Nutz	2	1/95	Ocean
Mystic Quest	2+	2/95	Nintendo
Parodius	2+	6/94	Konami
Probector 2	2+	10/94	Konami
Quarth	2+	11/94	Konami
R-Type 2	2+	8/93	Irem
Soccer (W.C. Striker)	2	6/94	Elite
StarGate	2+	3/95	Acclaim
Super Mario Land	2	7/94	Nintendo
Super Mario Land II	1-	9/94	Nintendo
Tale Spin	2-	6/93	Disney Softw.
Tetris	1-	8/94	Nintendo
The Legend of Zelda	1	11/93	Nintendo
Turtles III: Radical Rescue 2	1	11/93	Konami
Wario Land	1-	6/94	Nintendo

SOCER

„Soccer“ ist auch unter dem Namen „World Cup Striker“ bekannt und ohne Zweifel eine der besten Fußballsimulationen für den Kekskasten. Die Spielbarkeit befindet sich auf hohem Niveau, nur die fehlende Zweispieler-Option fällt sehr negativ auf. Solospielern ist Soccer jedoch unbedingt ans Herz zu legen.

